1. DB 연동 - 2

이제 ‘NonSennse’ 프로젝트를 DB와 연결해서 데이터를 저장하려고 한다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 폰트, 스크린샷, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

새로운 DB를 만들어 Table과 저장 프로시저를 다시 설정했다.

폰트, 텍스트, 스크린샷, 그래픽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 

이전에 썼던 DBMGR을 복사하여 불러오고, ODBC를 새로 추가했다.

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 

Login 여부를 확인할 패킷과 서버에서 클라이언트가 Login 한 상태인지 확인할 변수를 추가했다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트, 폰트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

서버에서 Login 성공 여부를 보내주면 클라이언트에서 확인하여 Scene을 변경하게 된다.